

## SDGK Meistrisarja PRO modifitseeritud asetus

*\*Punasega rajad - jälgige ohutust! Mõnel rajal ei saa enne visata, kui teised on ees.*

Reeglid:

1. Sama
2. Pikem tiiala
3. Sama
4. PAR5 mängib 5nda korvi
5. MANDO - mängida vasakult, eksides lihtsalt 1+. TRIPLE MANDO (langenud kask) - mängida alt, eksides lihtsalt +1.
6. Sama
7. Pikem tiiala (korvi juurest).
8. Kraav ja sellest vasakule on lisandunud OB (puul otsustab, kui ketas puudutab natuke isegi paremat safe ala, siis on safe ja saab 1m võtta paremale).
9. Saar kehtib. Avavise OB (nt korvi taha kraavi) = DZ am tiiala. Saarele ei saa siis on Hazard (+1 ja mängid ketta tagant).
10. Tava 10nda saar on safe, saarest edasi OB märgitud tokkidega. Avavise OB (nt kraavi) = DZ am tiiala. Muidu kehtib tava OB reegel.
11. PAR 4 - Saared on safe, kraavid on OB. Tava 11nda Hazard saar ei kehti.
12. PAR4 - Tava 14nda MANDO kehtib.
13. PAR4 - Pikem tiiala. Avavise OB = DZ tava 15nda tiiala, kui sealt uuesti OB = DZ am 15nda tiiala. Edasi tavaline OB reegel.
14. PAR4 - 1.MANDO miss = DZ tava 17nda tiialalt. Kui eksid tava 17nda MANDOdega (ehk 2.MANDO), siis DZ sealsamas.
15. Sama